**5)** Erro de arredondamento é aquele erro que se origina da limitação de representação do sistema de numeração de um computador. Acontece por conta de os computadores representarem números reais com uma quantidade limitada de bits, mantendo um certo número de algarismos significativos. Durante cálculos, as incertezas da representação do computador são somadas originando erros de arredondamento. Soma de um número grande com um número muito pequeno, ou a subtração de dois números muito próximos da mesma grandeza.

**6)** Erro de truncamento é o tipo de erro que se origina com o truncamento de um processo infinito. São originados de aproximações sucessivas de um valor ou cálculo matemático. Métodos iterativos podem ser mantidos infinitamente, porém são truncados após atingirem certa precisão desejada, a quebra do processo de forma precoce resulta em erro de truncamento, que é a diferença do valor real, que seria calculado após infinitas iterações e o valor calculado após o truncamento.

**7)** Os erros de arredondamento podem ser diminuídos aumentando a precisão de representação das máquinas, ou por meio de métodos de condicionamento e cálculo alternativo de operações que envolvam números muitos grandes ou muito próximos. Os erros de truncamento, podem ser minimizados simplesmente possibilitando um maior número de iterações antes do truncamento de um processo ou pela construção métodos que cheguem à uma aproximação mais próxima do resultado real com menos iterações.

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

**8) A)**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**9)**

**Gráfico, Texto

Descrição gerada automaticamenteB)**

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

**C)**

Texto

Descrição gerada automaticamente

**Texto

Descrição gerada automaticamente9) A)**

**Texto

Descrição gerada automaticamenteB)**

**Texto

Descrição gerada automaticamenteC)**

**Texto

Descrição gerada automaticamente10) A)**